Проект для Яндекс лицея

Цель проекта: создать игру по типу батл рояль.

Описание:

Цель игры: Главной целью игры является то, что игрок должен остаться единственным выжившим на уровне, “зачистить” его. Для этого игрок использует магию, заклинания. Для её использования нужно подбирать манну, а также сами заклинания. У врагов есть лишь огнестрельное оружие, бить друг друга они не могут, бьют только самого героя.

Уровни: игра имеет несколько уровней, с разными постройками и т.п. Уровни различаются лишь этим и временем года.